

Taktik

K2: Feldbwehr

Taktische Grundsituationen

Optimales Wettkampfverhalten für die Mannschaft
unter Ausnutzung ALLER individueller Fertigkeiten

MANNSCHAFTSTAKTIK

Gruppentaktik
Annahme

Individualtaktik

ANNAHME-
SPIELER

Gruppentaktik
Angriffsaufbau

Individualtaktik

ZUSPIELER
ANGREIFER

Gruppentaktik
Angriffssicherung

Individualtaktik

SICHERUNGS-
SPIELER

Gruppentaktik
Block

Individualtaktik

BLOCK-
SPIELER

Aufschlag

Gruppentaktik
Abwehr

Individualtaktik

ABWEHR-
SPIELER

KOMPLEX 2

Die Blocktaktik

- A) Möglichst viele Spieler in der Abwehr
- B) Möglichst wenig Bewegung (statisch)
- C) Verantwortungsbereiche klar definieren
- D) Abstimmung mit dem Block

**Ohne
Block**

**Einer-
Block**

**Doppel-
Block**

**Zurückgezogene
Pos. VI**

**Vorgezogene
Pos. VI**

Feldabwehr mit Einerblock Taktik

Positionsgebundener Block:

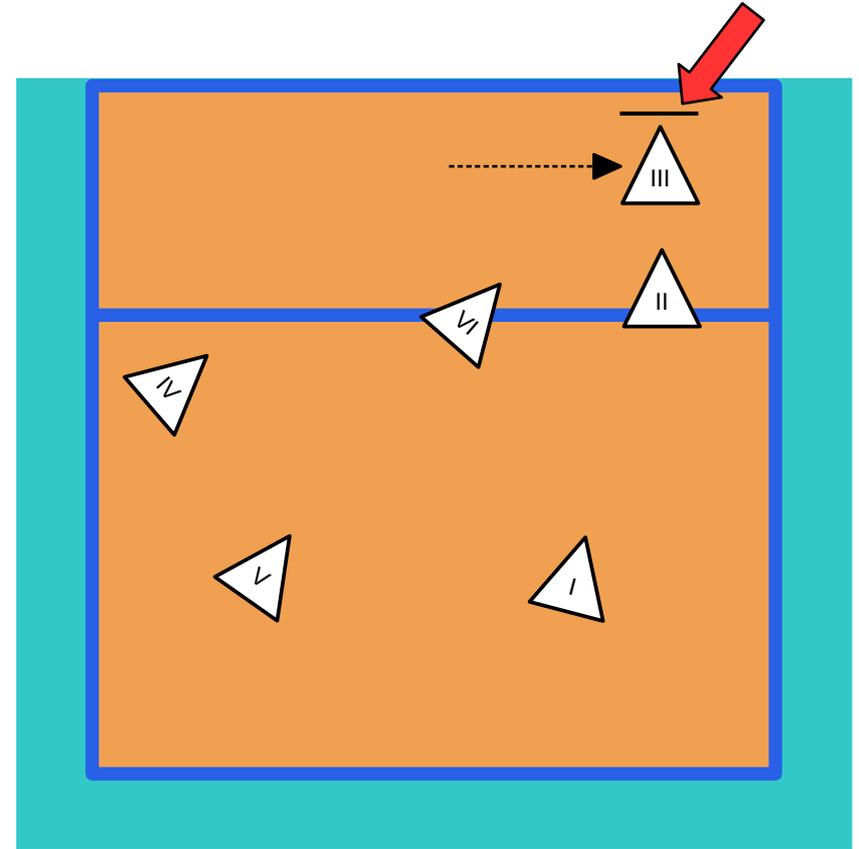
- Spieler auf Pos. III blockt (ganzes Netz)
- Nahsicherung durch direkten Hinterspieler (alt. Immer Pos. VI)

Vorteile

- Klare Aufteilung Block/Abwehr
- Ausnutzen der individuellen Stärken (Block)
- Flexibler Einsatz der Nahsicherung(en), ggf. positionsbezogen (Pos VI)

Nachteile

- Situative Organisation der Nahsicherung
- Doppelbelastung für Block bei Angriffsaufbau über Pos. III



Kombination

Abwehr: vorgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III)

Feldabwehr mit situationsgebundenem Block

Situationsgebundener Block:

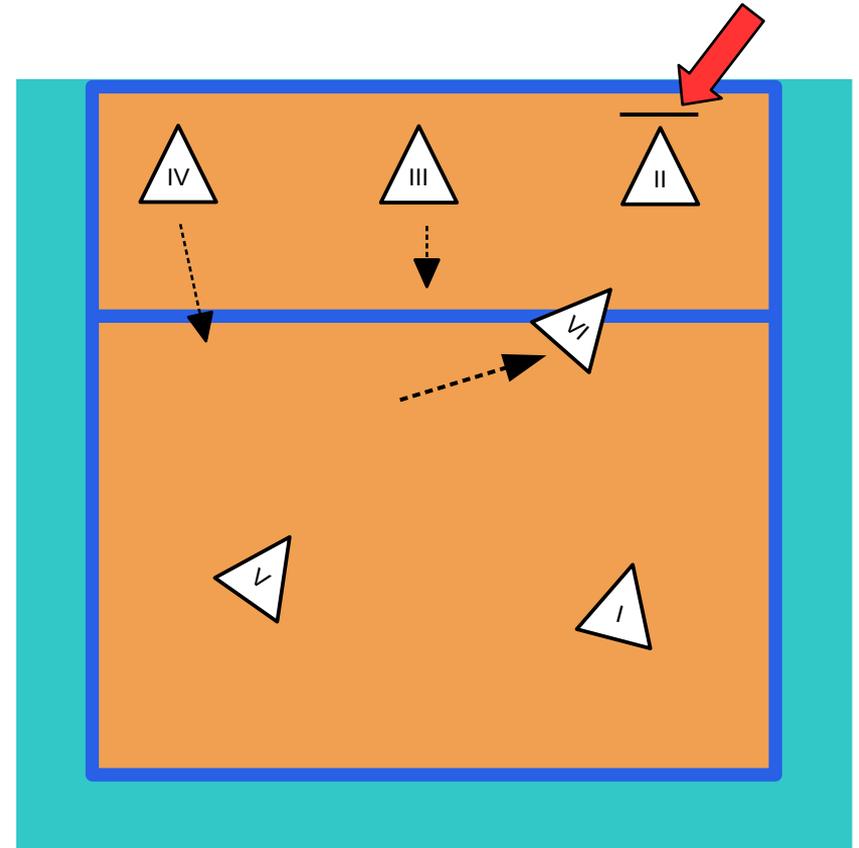
- Spieler blocken situativ auf ihrer Position
- 2 Abwehrspieler besetzen situativ ihre Positionen
- Nahsicherung durch Pos VI
- Ggf. zusätzliche Nahsicherung (Netzspieler)

Vorteile

- Für das Blockspiel
- Positionsbezogene Nahsicherung (Pos VI)

Nachteile

- Situative Besetzung von Abwehrpositionen
- Nur 3 „feste“ Abwehrspieler
- Höhere kognitive Anforderungen
- Zuspieler=Abwehrspieler



Kombination

Abwehr: vorgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. II

Feldabwehr mit Doppelblock

Doppelblock

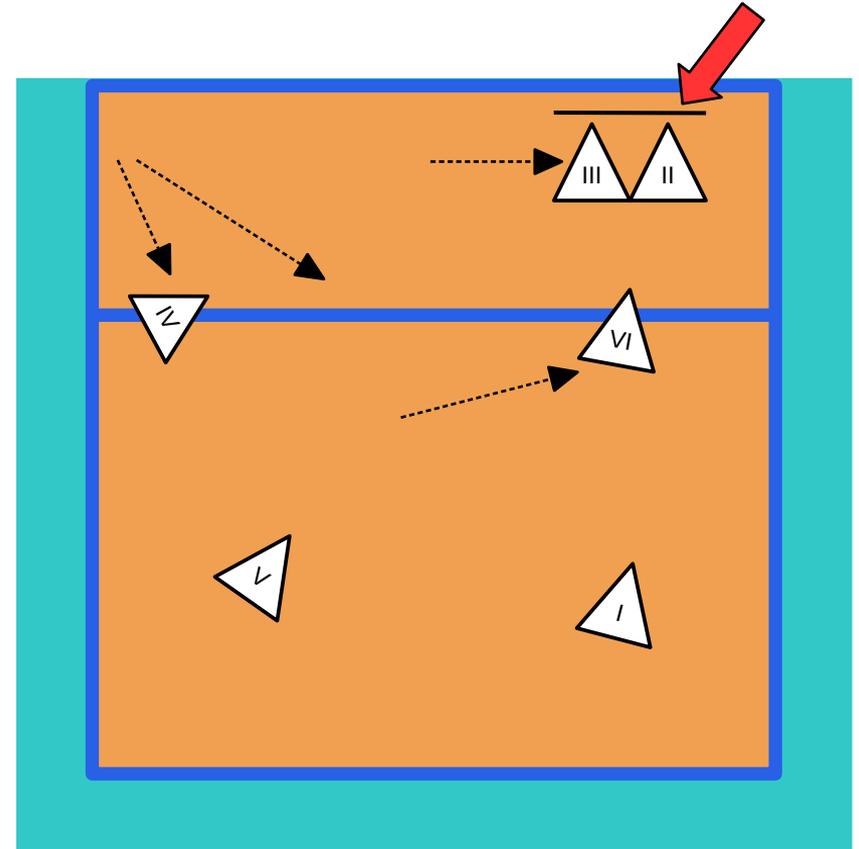
- 1x Nahsicherung oder auch ohne Nahsicherung
- 4x Feldabwehr-Spieler

Vorteile

- Für das Blockspiel
- Positionsgebundene Nahsicherung durch Pos VI

Nachteile

- Nur noch vier Spieler in der Feldabwehr
- Höhere kognitive Anforderungen bei Block und Abwehrspielern



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspield über III gut machbar)

Feldabwehr mit zurückgezogener Pos. VI

Zurückgezogene Pos. VI

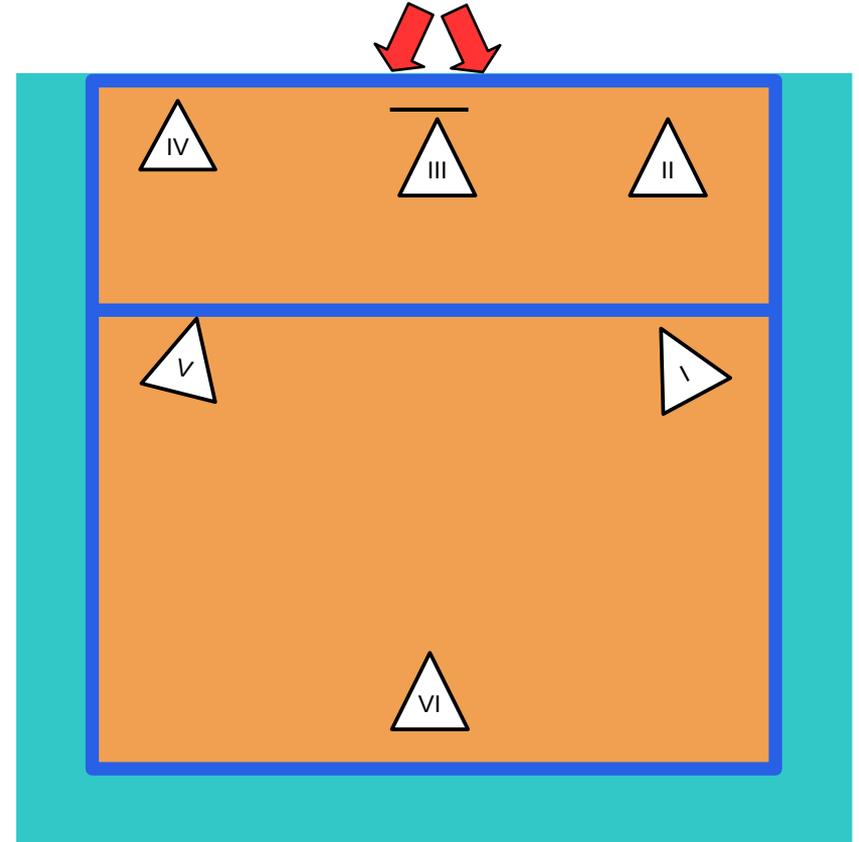
- 2x Abwehr gegen schnell und steil
- 2x Nabsicherung gegen Finten des Zuspiels (Zuspiel am Netz)

Vorteile

- Besetzung der Feldzonen I und V für Schnellangriffe über Pos. III und Finten des Zuspielers

Nachteile

- Höchste kognitive Anforderungen
- Viel Bewegung/Ortsveränderung zur Abwehrposition



Kombination

Abwehr: zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. II/I

Feldabwehr mit zurückgezogener Pos VI

Zurückgezogene Pos IV

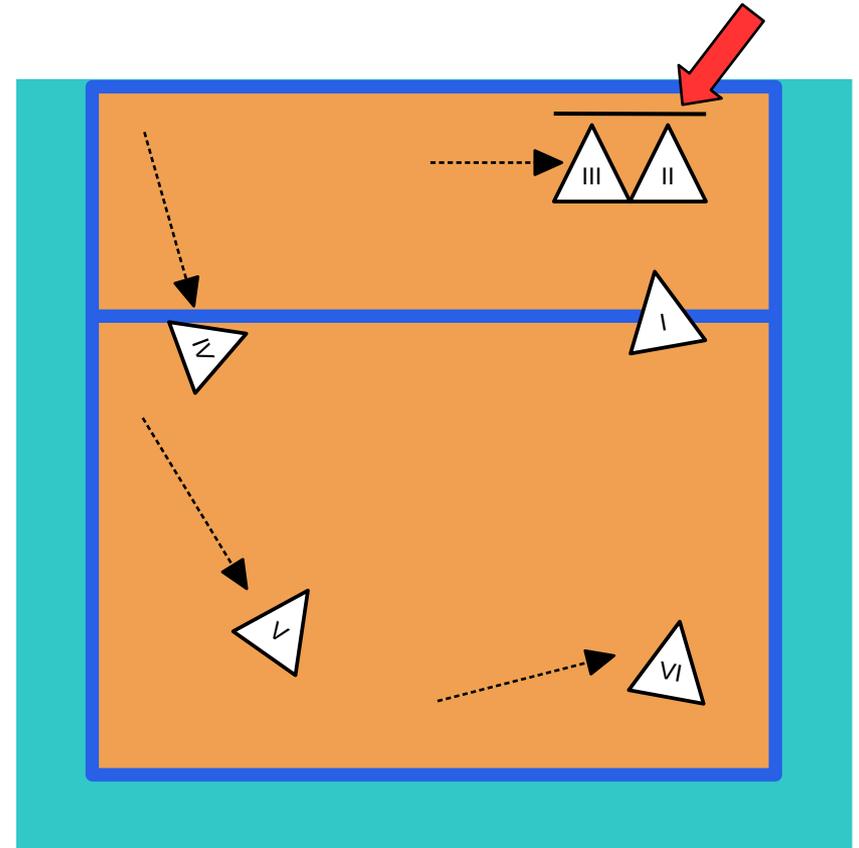
- 1-2x Nabsicherung oder auch ohne Nabsicherung
- 4x Feldabwehr-Spieler

Vorteile

- Flexible Abwehrpositionierung

Nachteile

- Höchste kognitive Anforderungen
- Viel Ortsveränderung notwendig



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

Feldabwehr mit zurückgezogener Pos VI

Zurückgezogene Pos IV

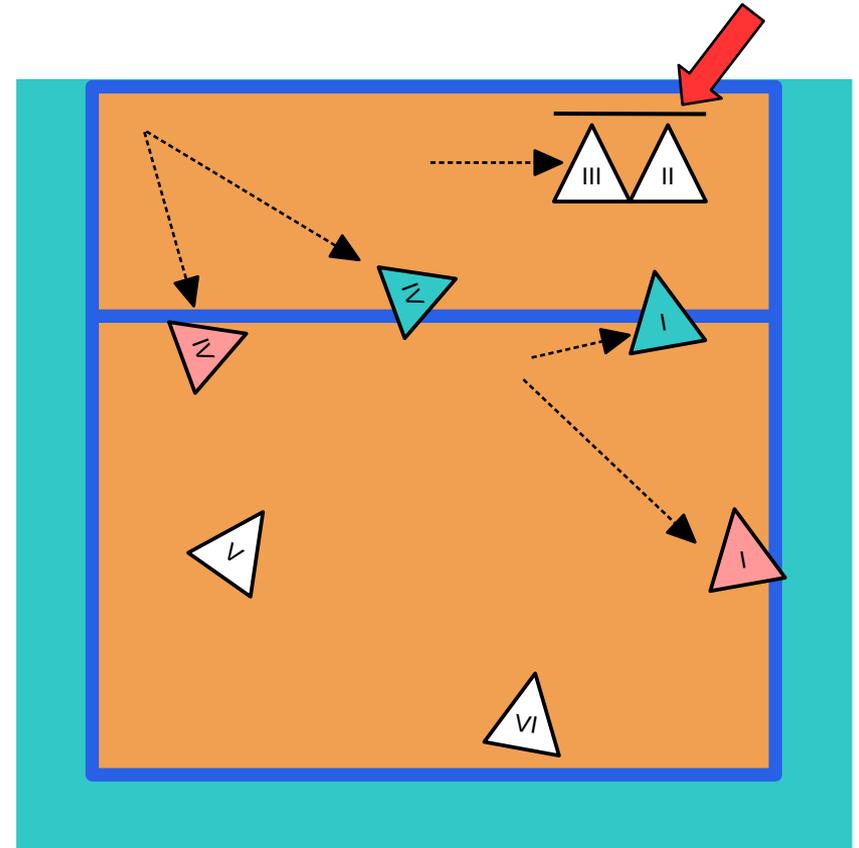
- 1-2x Nabsicherung oder auch ohne Nabsicherung
- 4x Feldabwehr-Spieler

Vorteile

- Flexible Abwehrpositionierung

Nachteile

- Höchste kognitive Anforderungen
- Viel Ortsveränderung notwendig



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

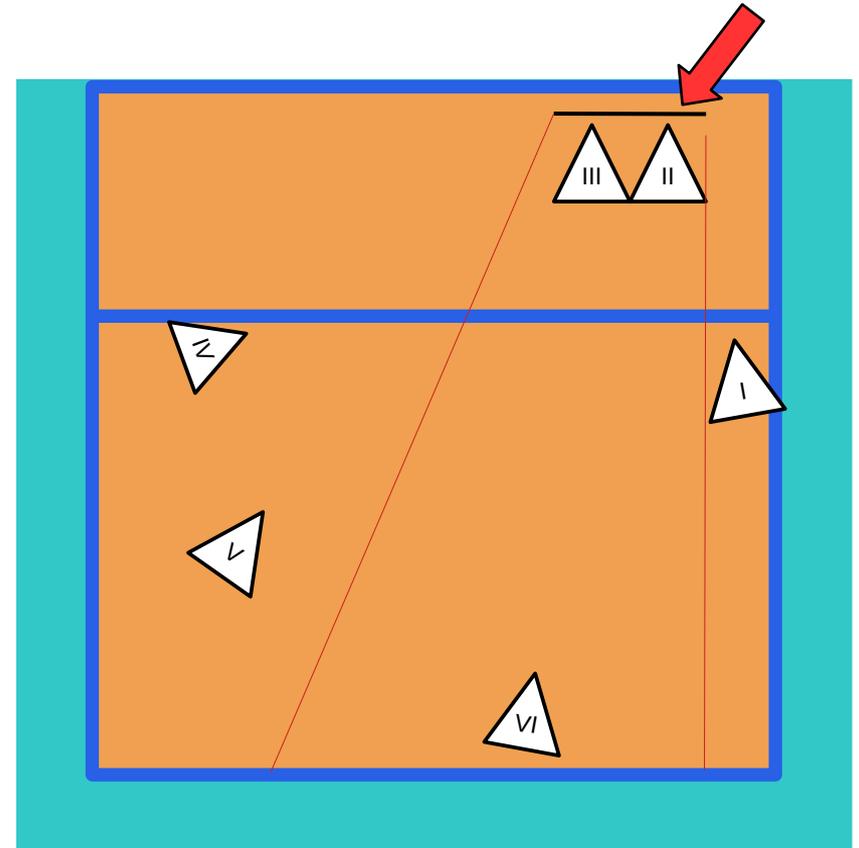
Feldabwehr im Blockschatten

Blockschatten

- Bereich hinter dem Block, der gegen harte Angriffsschläge gedeckt/geschützt ist
- Blocknaht als Herausforderung zwischen den Blockspielern

Taktische Grundlagen

- Feldabwehr steht lang im Blockschatten
- Feldabwehr besetzt Blocknaht



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

Was ist Taktik?

Zielgerichtete Handlung zur optimalen Wettkampfgestaltung

Technische
Fertigkeiten

Konditionelle
Fertigkeiten

Kognitive
Fertigkeiten

Wahrnehmen

Entscheiden

Handeln

Ballflugkurven und
Gegner einschätzen

Block oder Abwehr?

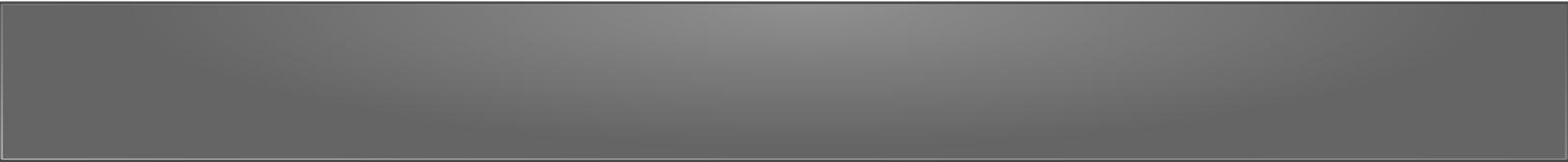
Technikrepertoire
ausbauen

Peripheres Sehen

Wo ist der
Abwehrort?

Abwehr in allen Variationen

Lösen vom Netz
Bewegung zum Abwehrort
Situatives Feldzuspiel



Taktik

K2: Feldabwehr



ZUSAMMENFASSUNG

**Positions-
bezogene
Abwehr**

**Nah-
sicherung**

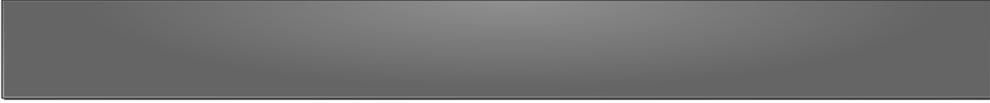
**Ausgangsposition
Startposition
Heimposition**

Abwehrbereit
beim Angriff

**Vorgezogene
Position VI**

**Zurückgezogene
Position VI**

**Lernen/
Lehren**



Taktik

K2: Feldabwehr

Taktische Grundsituationen



Kurzer Überblick wo wir thematisch sind
Steht zwar isoliert hier, aber hängt natürlich eng mit
der Blocktaktik zusammen

Die Blocktaktik

- A) Möglichst viele Spieler in der Abwehr
- B) Möglichst wenig Bewegung (statisch)
- C) Verantwortungsbereiche klar definieren
- D) Abstimmung mit dem Block

Ohne
Block

Einer-
Block

Doppel-
Block

Zurückgezogene
Pos. VI

Vorgezogene
Pos. VI

Grundsätzlich wollen wir logischerweise möglichst viele Spieler in der Abwehr haben, die sich außerdem möglichst wenig bewegen sollen, damit sie schnell ihren Verteidigungsort erreichen.

Es wäre auch schön, wenn die Verantwortungsbereiche klar definiert sind, damit sich keine Verzögerungen durch Kommunikation oder Nachdenken ergeben

Im Prinzip ähnliche Anforderungen wie K1, Annahme. Also beste Feldabwehr mit 5 Spielern in der W-Formation. Also ein Abwehrsystem mit vorgezogener VI

Ohne dreier Block

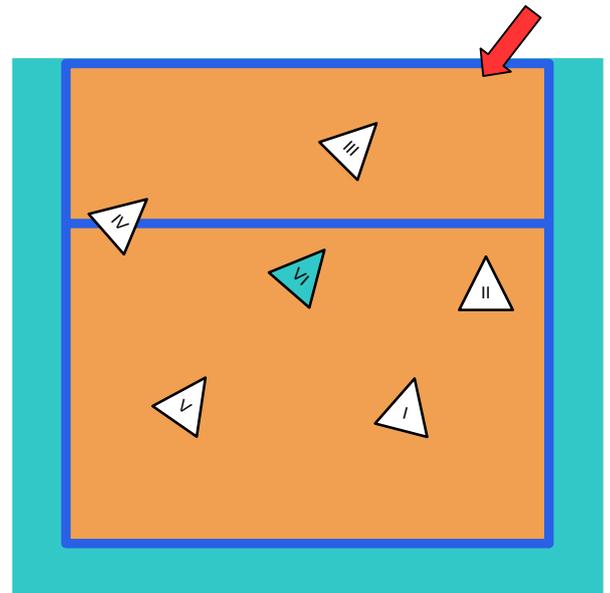
Feldabwehr mit Ohne Block Taktik

Rahmenbedingungen:

- W-Formation (ähnlich 5er-Annahmeriegel)
- Alle Spieler nahe ihrer Grundposition (Ausgangsposition, Heimposition)
- 1x Nahsicherung (III), 2x lange Feldabwehr (V, I)
- Vorgezogene Position VI
- Zentraler Feldbereich gut abgedeckt
- Klare Aufgabenverteilung

MERKE:

- Geringe kognitive Anforderungen
- Situatives Zuspiel, falls Abwehr durch Spieler auf Pos. III/II
- Spezialisierung der Hinterspieler (Pos. VI)



Kombination

Abwehr: vorgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III)

Gezeigt immer Angriff über IV, II spiegelbildlich. III halt zentriert zur Mitte, Spieler bleiben in Heimposition/Ausgangsposition/Startposition

5er Riegel mit vorgezogener VI, Feld gut abgedeckt, klare Aufgabenverteilung, geringe kognitive Anforderungen

Feldabwehr mit Einerblock Taktik

Positionsgebundener Block:

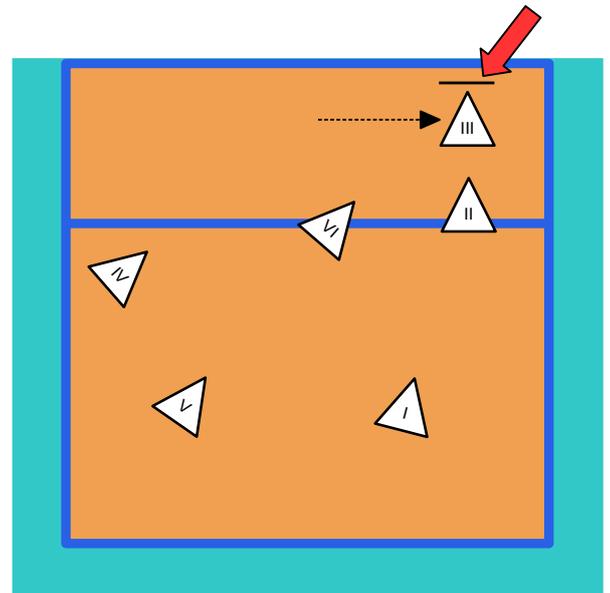
- Spieler auf Pos. III blockt (ganzes Netz)
- Nahsicherung durch direkten Hinterspieler (alt. Immer Pos. VI)

Vorteile

- Klare Aufteilung Block/Abwehr
- Ausnutzen der individuellen Stärken (Block)
- Flexibler Einsatz der Nahsicherung(en), ggf. positionsbezogen (Pos VI)

Nachteile

- Situative Organisation der Nahsicherung
- Doppelbelastung für Block bei Angriffsaufbau über Pos. III



Kombination

Abwehr: vorgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III)

Hier: Pos. gebundener Block III. Nahsicherung durch direkten Hinterspieler (II) Alternativ: Die VI übernimmt immer die Nahsicherung (besser für Aufgabenverteilung, schlechter für Bewegungsanforderung)

Größter Nachteil: Wenn Angriffsaufbau über III, dann hat der sehr große Anforderungen. Besser über II, wenn der abwehrt, Feldzuspiel aus der Feldmitte (V oder VI) auf IV oder II

Feldabwehr mit situationsgebundenem Block

Situationsgebundener Block:

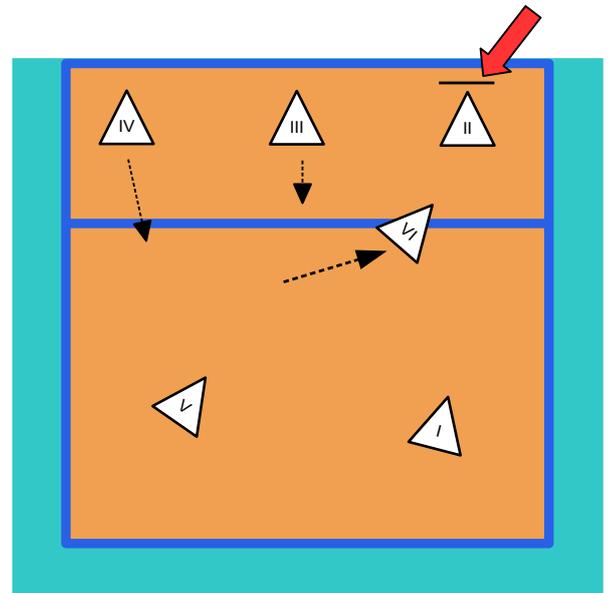
- Spieler blocken situativ auf ihrer Position
- 2 Abwehrspieler besetzen situativ ihre Positionen
- Nahsicherung durch Pos VI
- Ggf. zusätzliche Nahsicherung (Netzspieler)

Vorteile

- Für das Blockspiel
- Positionsbezogene Nahsicherung (Pos VI)

Nachteile

- Situative Besetzung von Abwehrpositionen
- Nur 3 „feste“ Abwehrspieler
- Höhere kognitive Anforderungen
- Zuspieler=Abwehrspieler



Kombination

Abwehr: vorgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. II

Netzspieler müssen sich zwischen Block und Feldabwehr entscheiden. Deswegen ist es sinnvoll, VI als positionsgebundene Feldabwehr festzulegen (eine weniger, die denken muss) III kann bei Außenangriffen als zusätzliche Nahsicherung eingesetzt werden.

Nachteile: 2 Netzspieler müssen denken, beim folgenden Angriffsaufbau muss geklärt werden, wer zuspielt. Typischerweise stehen die Zuspieler auf II und VI, und einer von beiden macht Zuspiel.

Halte ich wenig von, bei nus besser I und II

Feldabwehr mit Doppelblock

Doppelblock

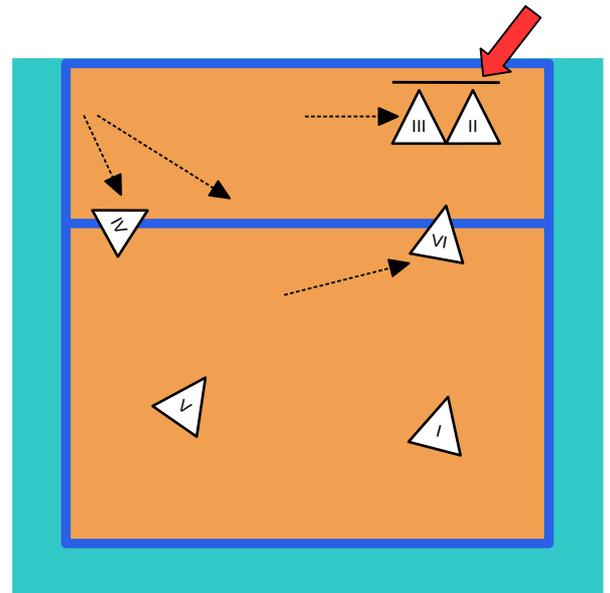
- 1x Nahsicherung oder auch ohne Nahsicherung
- 4x Feldabwehr-Spieler

Vorteile

- Für das Blockspiel
- Positionsgebundene Nahsicherung durch Pos VI

Nachteile

- Nur noch vier Spieler in der Feldabwehr
- Höhere kognitive Anforderungen bei Block und Abwehrspielern



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

VI wieder als Nahsicherung, immer auf Ballhöhe und stellt sich dann hinter den Block
Freier Netzspieler löst sich für die Feldabwehr

Nachteil: Nur noch 4 Abwehrspieler

Höhere kognitive Anforderungen bei MB und Abwehrspielern. I und V bleiben halbwegs ortsgebunden

Feldabwehr mit zurückgezogener Pos. VI

Zurückgezogene Pos. VI

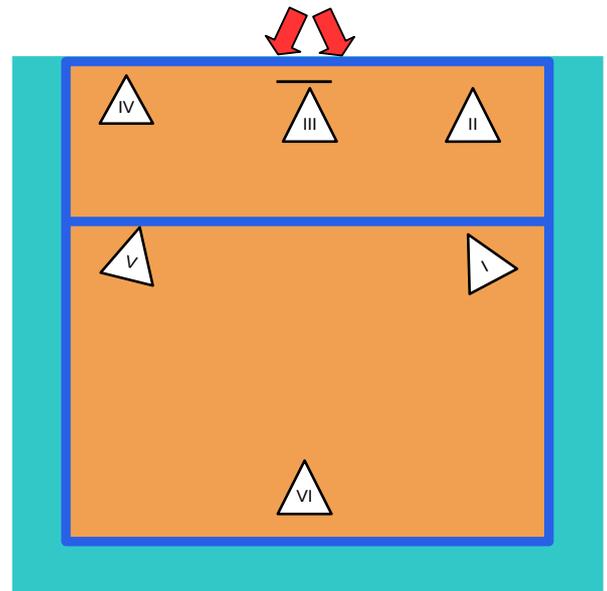
- 2x Abwehr gegen schnell und steil
- 2x Nahsicherung gegen Finten des Zuspielers (Zuspiel am Netz)

Vorteile

- Besetzung der Feldzonen I und V für Schnellangriffe über Pos. III und Finten des Zuspielers

Nachteile

- Höchste kognitive Anforderungen
- Viel Bewegung/Ortsveränderung zur Abwehrposition



Kombination

Abwehr: zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I

System kommt an Grenzen, wenn der Gegner Schnellangriffe über die Mitte spielt (Aufsteiger, oder Einbeiner über Kopf), die in scharfem Winkel am Eimerbck vorbei auf 3-4 Meter geschlagen werden. Dort sollen hier die I und die V abwehren. Geht aber nur, wenn die VI hinten alles übernimmt.

Ist eher für Fortgeschrittene gedacht und die Anforderungen sollten nicht unterschätzt werden. Viele Mannschaften scheitern daran, dass sie zu langsam die Verteidigungspositionen erreicht.

Feldabwehr mit zurückgezogener Pos VI

Zurückgezogene Pos IV

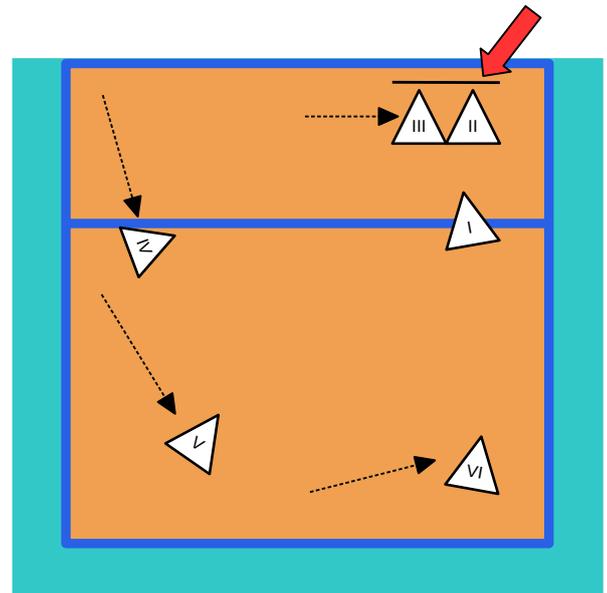
- 1-2x Nahsicherung oder auch ohne Nahsicherung
- 4x Feldabwehr-Spieler

Vorteile

- Flexible Abwehrpositionierung

Nachteile

- Höchste kognitive Anforderungen
- Viel Ortsveränderung notwendig



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

Wie sieht das aus bei Angriff über die IV?

Sinnvoll mit Doppelblock, Nahsicherung mit der I, rutsch an die Linie. IV löst sich zur Abwehr, V muss jetzt von der vorgezogenen Schnellabwehrposition zurück in die lange Diagonale. VI kann Long-Line übernehmen.

Viele Pfeile: Viel Bewegung, der Verteidigungsort muss eigentlich vor dem Schlag erreicht werden...wenig Zeit. (Wahrnehmen, Entscheiden, Handeln...)

Feldabwehr mit zurückgezogener Pos VI

Zurückgezogene Pos IV

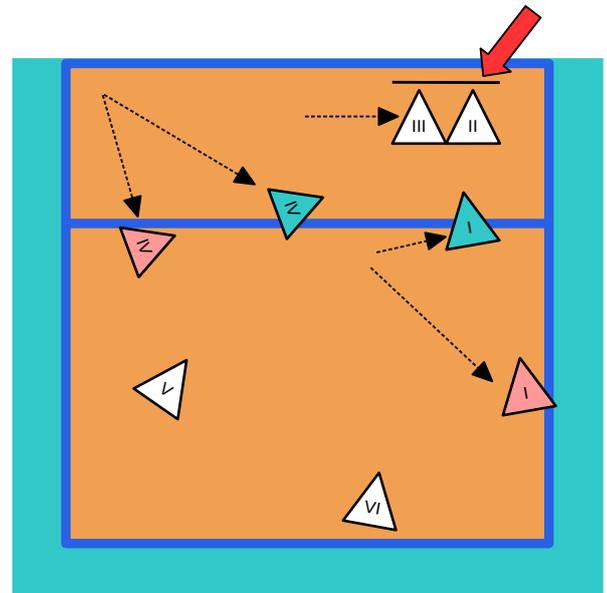
- 1-2x Nahsicherung oder auch ohne Nahsicherung
- 4x Feldabwehr-Spieler

Vorteile

- Flexible Abwehrpositionierung

Nachteile

- Höchste kognitive Anforderungen
- Viel Ortsveränderung notwendig



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

Mehrere Möglichkeiten für die Nahsicherung.

Doppelte Nahsicherung mit IV und I. Alternativ geht einer oder sogar beide in die lange Abwehrposition, dann ohne Nahsicherung, Gerne bei Herren, weil die das noch mit Hechtbagger retten können.

Damen üblicherweise mit einer oder 2

Nahsicherungen. Häufig die I, weil sich dort die Zuspielerin oder 2. Zuspielerin befindet. IV in der Nahsicherung meist, wenn der Gegner die scharfen Winkel nicht schlagen kann. Nachteil: Der Weg für die IV zur Homebase zum nächsten Angriff ist ziemlich weit.

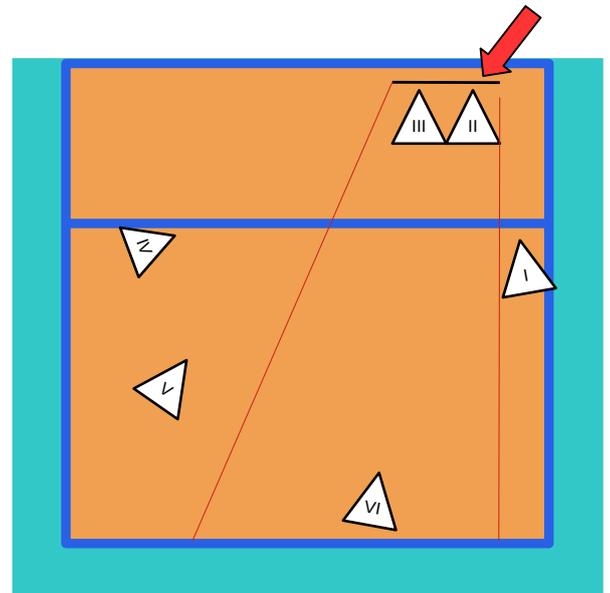
Feldabwehr im Blockschatten

Blockschatten

- Bereich hinter dem Block, der gegen harte Angriffsschläge gedeckt/geschützt ist
- Blocknaht als Herausforderung zwischen den Blockspielern

Taktische Grundlagen

- Feldabwehr steht lang im Blockschatten
- Feldabwehr besetzt Blocknaht



Kombination

Abwehr: vor/zurückgezogene Pos. VI, Angriffsaufbau über Pos. III/I
(aber auch Zuspiel über III gut machbar)

Definition. VI steht in der Blocknaht, wo gerne mal durchgeschlagen wird. Wenn der Block dicht ist, sollte die VI etwas aufrechter bleiben, um laufbereit zu sein

Was ist Taktik?

Zielgerichtete Handlung zur optimalen Wettkampfgestaltung

Technische
Fertigkeiten

Konditionelle
Fertigkeiten

Kognitive
Fertigkeiten

Wahrnehmen

Entscheiden

Handeln

Ballflugkurven und
Gegner einschätzen

Block oder Abwehr?

Technikrepertoire
ausbauen

Peripheres Sehen

Wo ist der
Abwehrort?

Abwehr in allen Variationen
Lösen vom Netz
Bewegung zum Abwehrort
Situatives Feldzuspiel

Was brauchen wir?

Früh erkennen, von welcher Position der Gegner angreift

Lesen, in welche Richtung der Gegner wie hart schlägt (legen, diagonal, longline, rollshot?)

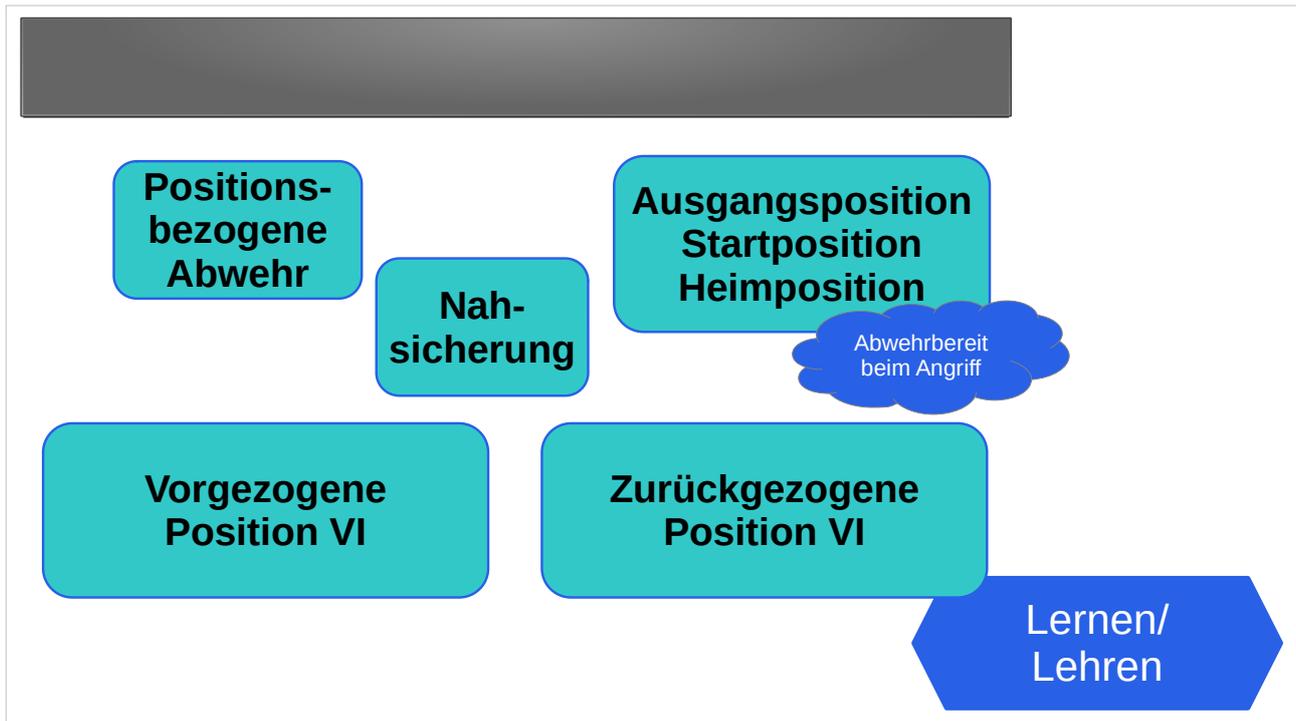
Handeln: In der Abwehr ist alles erlaubt, Hauptsache, der Ball bleibt spielbar



Taktik

K2: Feldabwehr

ZUSAMMENFASSUNG



Finally: Möglichst viel im Training üben, um auf Eigenheiten der Gegner eingehen zu können. Wenn der Trainer das in der Auszeit ansagt, müssen alle wissen, was danach von ihnen verlangt ist und wo sie sich hinzubewegen haben.