

# Handlungssicher auch in schwierigen Situation?

## Wettkampfmodus KING OF THREE

### Key points:

- Psyche: Ständige Seiten- und Aufgabenwechsel, einfache Spielhandlungen aus Dankeball/Abwehr mit komplexen Lösungen
- Physis: Je mehr Punkte man macht, desto intensiver die Belastung
- Handlungsschnelligkeit: Schnelle Orientierung auf dem Feld, Sofortige Einsatzbereitschaft

### Regeln:

- Drei Teams mit 3-5 Leuten
- Spiel aus Dankeball, vom Trainer/Helfer eingeworfen
- Gewinner bleibt stehen und bekommt neuen Dankeball. Verlierer verlässt das Feld und wird durch wartendes Team ersetzt
- Warteposition am Pfosten, Wechsel auf beiden Seiten
- Mehrere Kurzsätze bis 7, 11, 15 Punkte

Der Druck entsteht dadurch, dass der Ball sofort nach dem letzten Fehler eingeworfen wird, die Verliererseite also schnell aufs Feld muss.

### Video

<b>tags</b>
-------------

Wettkampfmodus, Dankebälle
----------------------------

[CSV Export](#)

From:

<https://www.tvms-volleyball.de/volleywiki/> - **Volleyball Trainer-Wiki**

Permanent link:

<https://www.tvms-volleyball.de/volleywiki/doku.php?id=0awk:aac5ilhkvfsx4&rev=1652154102>

Last update: **2025/04/17 05:40**

