Handlungssicher auch in schwierigen Situation? Wettkampfmodus KING OF THREE

Key points:

- Psyche: Ständige Seiten- und Aufgabenwechsel, einfache Spielhandlungen aus Dankeball/Abwehr mit komplexen Lösungen
- Physis: Je mehr Punkte man macht, desto intensiver die Belastung
- Handlungsschnelligkeit: Schnelle Orientierung auf dem Feld, Sofortige Einsatzbereitschaft

Regeln:

- Drei Teams mit 3-5 Leuten
- Spiel aus Dankeball, vom Trainer/Helfer eingeworfen
- Gewinner bleibt stehen und bekommt neuen Dankeball. Verlierer verlässt das Feld und wird durch wartendes Team ersetzt
- Warteposition am Pfosten, Wechsel auf beiden Seiten
- Mehrere Kurzsätze bis 7, 11, 15 Punkte

Der Druck entsteht dadurch, dass der Ball sofort nach dem letzten Fehler eingeworfen wird, die Verliererseite also schnell aufs Feld muss.

Video

tags
Wettkampfmodus, Dankebälle

CSV Export

From:
https://www.tvms-volleyball.de/volleywiki/ - **Volleyball Trainer-Wiki**

Permanent link:
https://www.tvms-volleyball.de/volleywiki/doku.php?id=0awk:aac5ilhkvfsx4

Last update: **2025/04/17 05:39**