Passcodierungen

Die Überlegung ist, das dies mannschaftsübergreifend möglichst einheitlich sein sollte.

Welche Pässe gibt es? Im Schema unten sind Pässe rot eingezeichnet, die zuer *ersten Welle* oder auch zum *ersten Tempo* gehören. Bei ihnen findet der Angriff nach 0-0.4s statt. Sie sind also sehr schnell gespielt und passieren in der Nähe des Zuspielers. Die in gelb eingezeichneten Pässe gehören zur *zweiten Welle* oder auch *zweitem Tempo*. Bei ihnen dauert es etwa 0.4-0.8s von Zuspiel zm Angriff. Die grünen Pässe sind die hohen Bälle, die etwa 0.8-1.2s unterwegs sind.

Für parabelartige Zuspiele sind Scheitelhöhe und Flugzeit durch die Fallformel verbunden.

$$ Höhe = 0.5 g (t/2)^2 $$

Flugzeit/s	Scheitelhöhe/m
0.4	0.2
0.8	0.8
1.2	1.8

In diesem Schema gehen alle ungeraden Zahlen nach vorne, alle geraden über Kopf. Außerdem sind kleine Zahlen für die schnellen Pässe, höhere Zahlen für die langsameren, höheren Pässe vorgesehen. Die einzige Zahl, die nicht gut passt ist die „sieben“, weil sie zweisilbig ist und deswegen etwas mehr Zeit zum rufen braucht.

Für die Rückraumpässe bieten sich die Buchstaben „A“, „B“, „C“ an. Da „B“ und „C“ ähnlich klingen, wird „B“ durch „Pipe“ ersetzt.

Video

From:
https://www.tvms-volleyball.de/volleywiki/ - **Volleyball Trainer-Wiki**

Permanent link:
https://www.tvms-volleyball.de/volleywiki/doku.php?id=08spielsys:aabzwqtead8zy&rev=1645252623

Last update: **2025/04/17 05:39**